

---

# NPK



Normpositionen-  
Katalog der  
Schweizer  
Bauwirtschaft

---



**284**  
D/11

## **Signalisierung: Verkehrsbeeinflussungs- anlagen**

031	Fortsetzung	<b>Begriffe</b>
.500	Verkehrssteuerung: . Beeinflussen von Verkehrsströmen an Knoten und weiteren Objekten wie Tunnels, Baustellen und dgl. . Der Begriff entspricht dem rechtlichen Ausdruck "Verkehrsregelung". . Mittel für die Verkehrssteuerung sind Lichtsignalanlagen und dgl.	<b>Verkehrssteuerung</b>  Nach Norm SN 640 781.
032	Abkürzungen.	<b>Abkürzungen</b>
.100	AKS-Nr.: Anlagekennzeichnungsnummer.	<b>AKS-Nr.</b>
.200	SSV-Nr.: Nummer nach Signalisationsverordnung SSV.	<b>SSV-Nr.</b>
.300	LED: Light Emitting Diode (englisch), Lumineszenz-Diode oder Leuchtdiode.	<b>LED</b>
033	Verständigung.	<b>Verständigung</b>
.100	Bauleitung, Bauherr: Die Vertretung des Bauherrn durch die Bauleitung richtet sich nach Norm SIA 118, Art. 33.	<b>Bauleitung, Bauherr</b>
.200	Erschwerende Verhältnisse: In den besonderen Bestimmungen oder in den Montagepositionen des Leistungsverzeichnisses ist anzugeben, wie viele Etappen vorgesehen sind und welche Arbeiten unter Verkehr, bei Nacht, am Wochenende oder unter anderen erschwerenden Verhältnissen ausgeführt werden. Die erschwerenden Verhältnisse können in den Montagepositionen oder als Mehrleistungen beschrieben werden.	<b>Erschwerende Verhältnisse</b>
040	<u>Anforderungen</u>	<u>Anforderungen</u>
041	Anforderungen an Anzeigemittel und Schranken.	<b>Anforderungen an Anzeigemittel</b>
.100	Signale sind nach der Signalisationsverordnung SSV und den SN-Normen auszuführen.	<b>Signale n.SSV,SN-Normen</b>
.200	Fahrstreifen-Lichtsignale.	<b>Fahrstreifen-Lichtsignale</b>
.210	01 Beschreibung .....	<b>Spezifikation</b>
.220	bis .280 wie .210	
.300	Wechselsignale und Wechselwegweiser.	<b>Wechselsignale,-wegweiser</b>
.310	Für die Verarbeitung retroreflektierender Folien gelten die Bedingungen des Folienherstellers.	<b>Verarb.retroreflekt.Folien</b>
.320	01 Beschreibung .....	<b>Spezifikation</b>
.330	bis .380 wie .320	

